DESI: Design Patterns for Uniform Instructor Interfaces

TNO | Human Factors



Dr. Myra P. van Esch-Bussemakers
TNO Human Factors
P.O Box 23
3769 ZG Soesterberg
+31 346 356457
vanesch@tm.tno.nl

Challenge

- Within RNLA not enough uniformity in user interfaces (especially instructor-interfaces)
- Customer goal: increasing efficiency by standardization, re-use and uniformity.
- There are several components that can be found in multiple simulators or in multiple places within a simulator.



Project Goal

- To evaluate components of simulators and to specify them through design patterns.
- Create a handbook of design patterns that can be searched
- Both design patterns and suggestions for improvements for the components are deliverables by TNO.



What are Design Patterns?

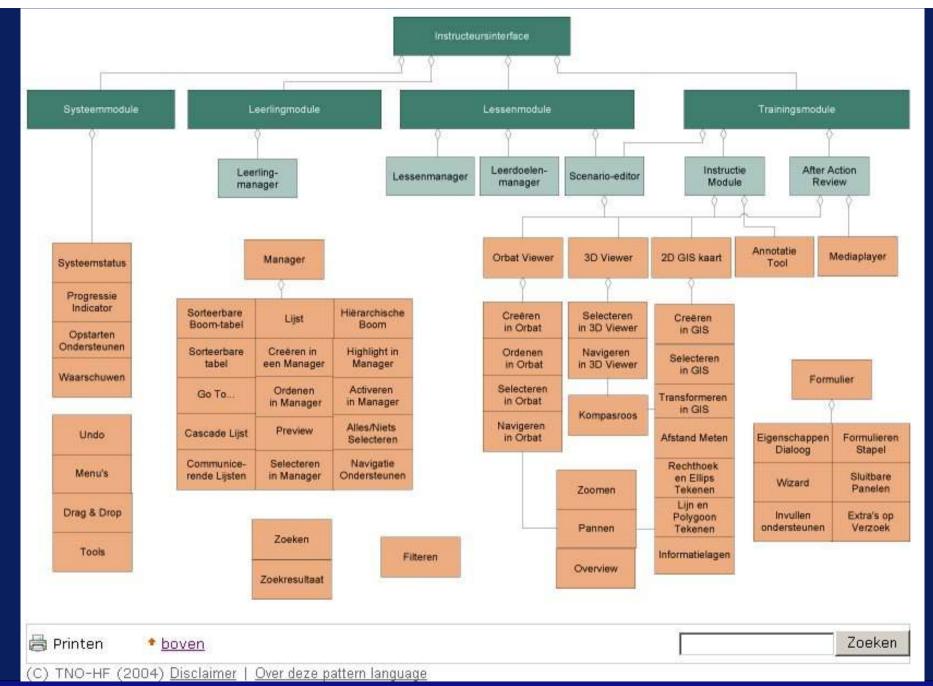
- Term introduced by architects (Alexander, 1979).
- Description of the core of a problem (best practice), so that it can be re-used (including context)
- Patterns hierarchical structured in pattern languages



Project stages: Identify components

- Identify components
- Evaluate components in expert review, formulate suggestions for improvement
- Describe components as design patterns





T

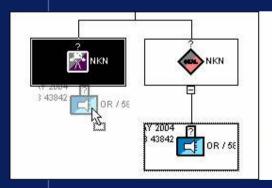
Project stages: Expert review

- Identify components
- Evaluate components in expert review, formulate suggestions for improvement
- Describe components as design patterns

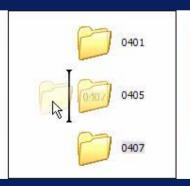


Example: Positioning objects

- Objects cannot directly be positioned in the flowchart. An object is always added on the right.
- Solution: Offer the possibility to (re)position objects directly in the flowchart. Provide feedback where an object may be placed and perhaps create space dynamically for the new object..











Example: Exit procedure

- The exit-procedure is not compatible with a generally accepted standard.
- Solution: To avoid confusion and errors, comply with the standards with respect to saving and closing applications.





Project stages: create patterns

- Identify components
- Evaluate components in expert review, formulate suggestions for improvement
- Describe components as design patterns



Design Pattern format includes

- Goal: the component is described from the perspective of the user
- Context: tasks, users and environment of the pattern
- Description: the nature of the patterns is described, including references to other patterns (visible behaviour)
- Rationale: how the patterns works, why and why it is a good pattern (structure and underlying mechanisms), including the effect on usability



Design Patterns voor simulator interfaces Koninklijke Landmacht Terua Home Trefwoordenlijst A Printen Zoeken Zoomen Versie 05/11/2004 Auteur P.L.M. Groenewegen (TNO) Doel Bekijken van meer of minder details van (een gedeelte van) een afbeelding, kaart of diagram. Hiërarchische links Het bekijken van meer of minder details van een GIS, afbeeldingen of een orbat vereist een Context schaalverandering ten opzichte van de getoonde resolutie. Het bereiken van het gewenste detailniveau ◆ 2D GIS kaart moet niet te veel stappen kosten. Hierbij is het soms wenselijk om de specifieke zoomlocatie aan te → 3D viewer. duiden en soms is dit niet nodig. ◆ After Action Review → Instructiemodule **Uitwerking** Bied de mogelijkheid om de schaal van een kaart, afbeelding of orbat te veranderen door een of meerdere zoom opties. → Lessenmodule Orbat viewer rechthoekselectie → Scenario-editor

Zoomen door middel van rechthoekselectie is een techniek om snel een grote schaal-sprong te maken snel binnen een specifiek gebied. Hierbij wordt de zoom-tool geselecteerd waarna door middel van kliken-sleep een rechthoek wordt getekend over de ruimte die uitvergroot moet worden. De ruimte in het gemarkeerde rechthoek wordt vergroot naar de hoogst mogelijke vergroting (afhankelijk van de verhoudingen tussen het rechthoek en het venster waarin de kaart wordt getoond).



Afbeelding: Zoomen door middel van rechthoekselectie.



in CIS

◆ Trainingsmodule

→ menu's panning

Gerelateerde links

Project-result

- Application with which patterns can be viewed and found
- Standarization when designing new applications
- Possibility to optimize and extend database of patterns



Thank you for your attention For more information please contact Dr. M van Esch-Bussemakers vanesch@tm.tno.nl

